



Lucas Emmanuel Santos

Telefone: +55 11 98628-6962

Email: contato.ikelucas@gmail.com

Website: <https://ikelucas.github.io>

LinkedIn: /emmanucas

Skype: lksemmanuel

Twitter: @ikelegal

Experiência Profissional

Desenvolvedor de Jogos Digitais (07/2013 - PRESENTE)

AUTÔNOMO

Participação direta e indireta no desenvolvimento de jogos digitais e aplicativos, trabalhando em funções diversas com a administração das equipes envolvidas.

- Design - *Game designer, Design de níveis, Design de narrativa*
- Escrita - *Roteirista, Tradutor, Escritor técnico, Diretor criativo*
- Produção - *Desenvolvedor Unity, para jogos de PC e Mobile*
- Edição - *Artista de Pixel-art, Designer de HUD, Editor de áudio, Editor de vídeo*
- Efeitos - *Editor de efeitos visuais (VFX) e Animador 3D, usando Unity*
- Programação - *C#, Python*

Tradutor e Revisor Inglês/Português (06/2016 - PRESENTE)

AUTÔNOMO

Tradução e revisão de textos entre Inglês e Português, em plataformas como Upwork e Hubstaff.

- Tradução - *Jogos digitais, roteiros, textos em blogs, receitas culinárias, e pequenos contos*
- Revisão - *Documentos confidenciais, textos jurídicos, matérias sobre tecnologia, e perfis em redes sociais*
- Legendagem - *Tradução e legendagem de vídeo-aulas escolares e vídeos curtos com conteúdo voltado para o entretenimento*

Colaborador Voluntário (12/2012 - 03/2015)

ONG JOGOS PELA EDUCAÇÃO

Voluntário na implementação de ações sociais em comunidades carentes e áreas periféricas da cidade, visando disseminar o potencial criativo e informativo de tecnologias emergentes, como a Internet e jogos digitais, para melhorar as condições de vida da população.

Estágio de Game Master (07/2011 - 12/2011)

ONGAME ENTRETENIMENTO

Membro da equipe de Suporte Técnico, e criador de eventos comunitários e interações dinâmicas entre jogadores no servidor brasileiro do jogo Asda Story.

Redator (04/2008 - 06/2011)

BLOG GAMESGERAL

Redator na área de tecnologias contemporâneas, e tradutor de artigos relevantes, ambos para um dos maiores blogs pertencentes à rede GameHall da UOL.

Formação Acadêmica

Especialização em Psicopedagogia (2015 - 2017)

UNIVERSIDADE METROPOLITANA DE SANTOS

Pós-Graduação

Especialização em Docência e Pesquisa para o Ensino Superior (2014 - 2015)

UNIVERSIDADE METROPOLITANA DE SANTOS

Pós-Graduação

Superior em Tecnologia de Jogos Digitais (2011 - 2013)

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SÃO PAULO

Graduação

Habilidades e Interesses

ESCRITA - Autoria | Copywriting | Documentação | Redação | Revisão | Tradução

DESIGN DE JOGOS - Design de Narrativa | Game Design | Level Design | Produção | Teoria dos Jogos

EDUCAÇÃO - Aprendizado Lúdico | Ensino Inclusivo | Pedagogia | Psicologia

MOTORES DE JOGOS - Game Maker | Ren'Py | RPG Maker | Unity3D | Unreal Engine

EDIÇÃO - After Effects | Aseprite | Audacity | CorelDraw | Photoshop | Premiere | Vegas Pro

PROGRAMAÇÃO - C# | HTML | Java | JavaScript | PHP | Python

3D - Animação | Blender | Cinema 4D | Rigging | Texturização

OFFICE - Excel | OneNote | Outlook | PowerPoint | Word

IDIOMAS - Alemão | Espanhol | Inglês | Português

PESSOAL - Adaptabilidade | Criatividade | Feedback | Pensamento Ágil | Solução de Problemas | Trabalho em Equipe

OUTROS INTERESSES - Jogos Digitais | Música | Arte | Cultura | Educação | Política | Meio Ambiente | Veganismo | Pokémon | Culinária | Adoção Animal | Desenhos e Animações | Futebol | eSports | Jogos de Tabuleiro